

# JATET 映像・音響部会共同研究会 2021

---

AoIP/MoIPに関わるネットワーク

2021/xx/xx  
**オタリテック株式会社**

## おしながき

- ・ おさらい
  - なぜ、こんなにIP!IP!!言われているのか？
  - ST2110おさらい
  - とても大事なので、ちょっとPTPについて復習しましょう
- ・ ネットワークスイッチ選定のポイント
  - PTP非対応スイッチの使用を推奨しない理由
  - BoundaryClockとTransparent Clock
- ・ 対応する機器の一例

## なぜ、こんなにIP!IP!!言われているのか？

■テレビやライブイベントのシステム/ワークフローを  
IPに移行するメリットが大きい

- ・ 現場に派遣するのスタッフ数、旅費交通費が少なく済む  
→拠点側のスタッフが複数のイベントに対応できる場合も
- ・ システムの実装時間を短縮できる(ケーブルの削減)
- ・ メイン拠点内の設備をそのまま使用できる
- ・ 既存ネットワークインフラの活用
- ・ リダンダンシーの選択肢が多い
- ・ 制作の質が高く、より効率的なワークフローを設けることができる



## SMPTE ST 2110のおさらい

- ◇メディア伝送、時刻同期、管理制御をまとめた基幹となる規格
- ◇OSI参照モデルのレイヤー3で動作する
- ◇既存のハードウェアで利用できる(COTS)
  - 専用ハードウェアを必要としないためコストダウンできる
- ◇特に放送制作全体の基準として使用できるよう考えられている
  - オーディオ機器専用の共通化規格ではない
  - Clock →2110-10
  - Video →2110-20/21
  - Audio →2110-30/31
  - Ancillary Data →2110-40

## SMPTE ST 2110のおさらい

- 2110-10: システムのタイミングと定義
- 2110-20: 非圧縮のアクティブなビデオ
- 2110-21: トラフィック制御とパケット伝送タイミングの最適化を行い、  
非圧縮のビデオを伝送する
- 2110-30: PCM(非圧縮)デジタルオーディオ
- 2110-31: AES3を用いたデジタルオーディオの伝送
- 2110-40: 補助データ(Ancillary Data)の伝送

※この他にも2110-22,23、2110-41,42などアップデートされたり  
審議中だったりしていますが割愛



Ravennaデバイスの運用で  
AES67,ST2110-30/31すべてに対応可能！

2010

2013

2017

2018



**AES67**



**ST 2110**

ST2110-30



**ST 2110**

ST2110-31

- 1ストリーム 1~128ch
- 16/24Bit&AM824 profile (AES3ユーザービット)
- 1パケット 1~64sample
- 44.1kHz~768kHz
- QoSクラス可変
- IEEE 1588-2008
- ST2022-7 Redundancy

- 1ストリーム 1~8ch
- 16/24Bit (ユーザービットなし)
- 1パケット 48sample
- 48kHz
- 2つのQoSクラス
- IEEE 1588-2008

- Class A → AES67準拠
- Class B → 1-8ch  
1パケット 6sample
- Class C → 1-64ch  
1パケット 6sample

- AES3トランスペアレント伝送
- RAVENNA AM824 Profile準拠
- SMPTE ST 337/338定義の非PCMオーディオ/データ形式

## PTPのおさらい

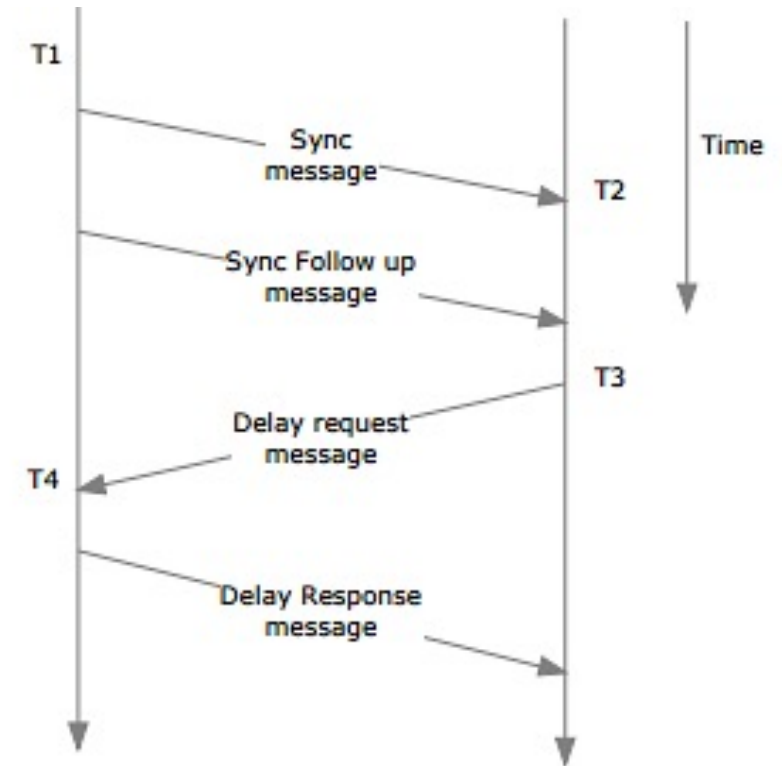
### ■ IEEE 1588: PTP – Precision Time Protocol ネットワーク内でクロックを同期させる手段

#### ◇ IEEE-1588-2002 or PTPv1

- 金融取引を同期させるために作られた
  - 携帯の基地局(アンテナ)間の同期などにも使われる
  - 基本的には、正確なタイミングを必要とするが、衛星航法信号にアクセスできないネットワーク

#### ◇ IEEE-1588-2008 (PTPv2)

- 精度、精度、堅牢性を向上
- PTPv1との下位互換性はありません





## PTPのおさらい

### ■ BMCA(Best Master Clock Algorithm)

1. Priority1 : 小さい数字がGMになりやすい
2. Clock Class : GPS等に同期しているか
3. Clock Accuracy : クロック精度を示します
4. Clock Variance : クロックのばらつきを示します
5. Priority2 : 1-4で評価できなかったときに見る数字
6. Unique Identifier : これまでに判断できなかった時は  
MACアドレス(UUCI) / ポート等を見て判断する

### ■ PTPを構成する要素(概要)

- GM (GrandMaster)  
→いわゆるクロックマスター
- BC (Boundary Clock)  
→クロックを再配信する、GMへの集中を防げる
- TC (Transparent Clock)  
→自分を経由することで生じる遅延量を追加してくれる
- OC(Ordinary Clock)  
→ポートを1つだけ持つノード(終端の機器など)

## PTPのおさらい

このほかに、PTPに関してピックアップしても、気にすべき項目や決めておくべき項目がたくさんあります

- PTP Priority
- PTP Domain
- BMCA (Best Master Clock Algorithm)
- PTP Profiles
  - Default
  - Media
  - SMPTE 2059
    - SMPTE 2059-1 and -2

## ネットワークスイッチ選定のポイント

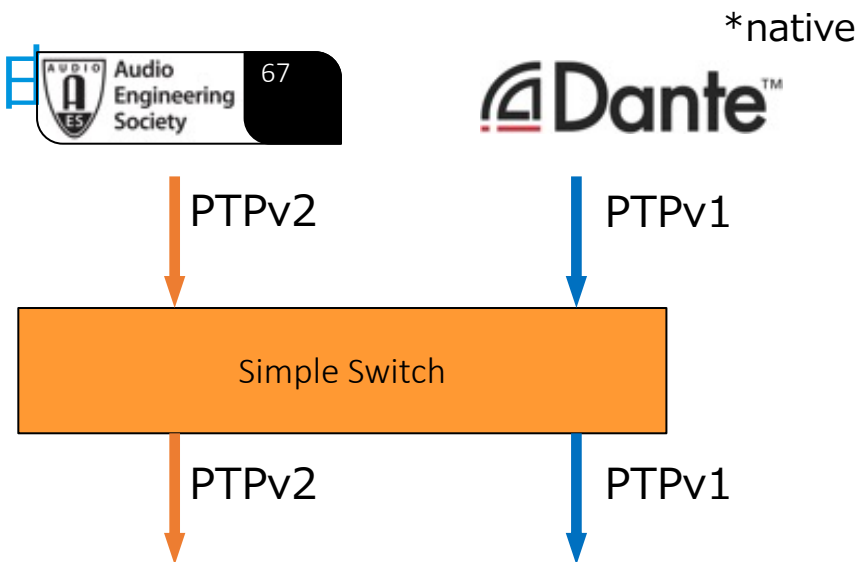
- ・ マネージドスイッチであること
- ・ 必要十分なインターフェースを持っていること →RJ45、SFP、QSFP等
- ・ 連続運転での十分な実績があること
- ・ スイッチが十分な性能を持っていること  
(帯域、スループット、マルチキャストグループ数等)
- ・ PTP対応スイッチであること  
→Boundary Crock/Transparent Crock対応

**スイッチ自体がパケット処理を行うことによって  
可変長のディレイを発生させてしまうことを意識してください**

## ネットワークスイッチ選定のポイント

### – PTP非対応SWの使用を推奨しない理由

ST2110-20/30の伝送に  
PTP非対応のSWを使用した場合



シンプルなスイッチは、両方の PTP バージョンで動作しますが…

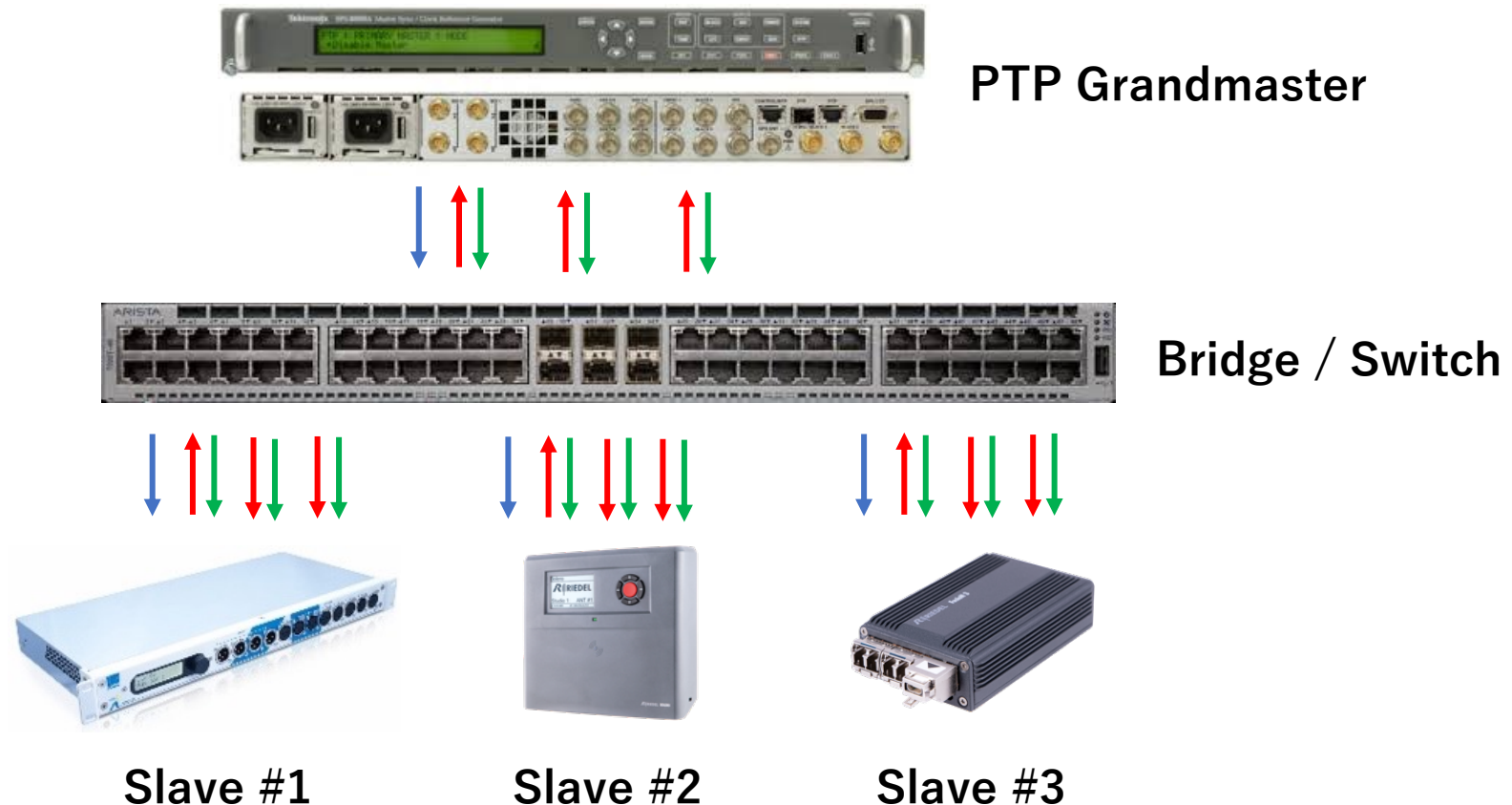
PTP に準拠していないスイッチを使用すると、PTP パケットのジッター値が大幅に増加する可能性があります。これにより、デバイスの**タイミングの品質や信頼性が低下**します。

ネットワークのトラフィックが増加するため、スイッチのホップ数が**大幅に削減**され、ネットワークのスケラビリティと柔軟性が**低下**します。

## ネットワークスイッチ選定のポイント

- PTP非対応SWの使用を推奨しない理由

Sync  
Delay Request  
Delay Response

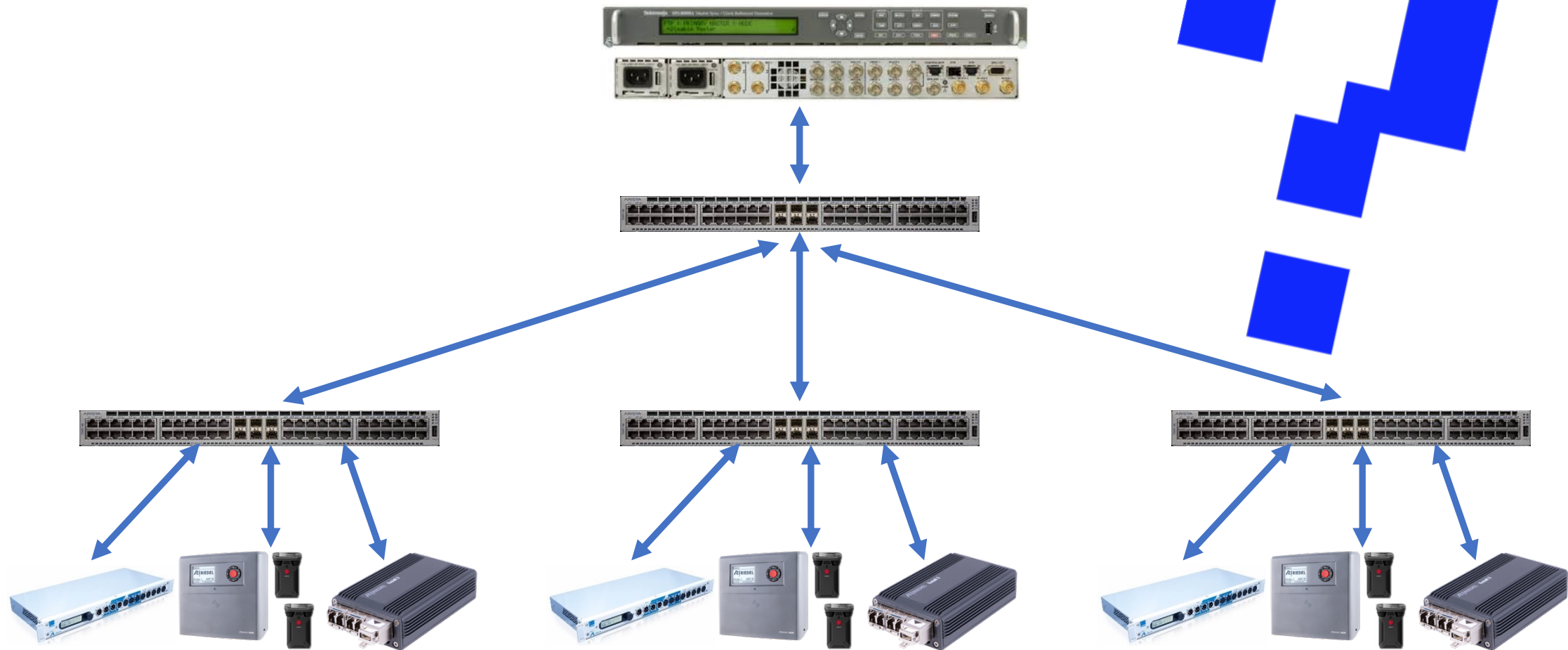


## ネットワークスイッチ選定のポイント

### – PTP非対応SWの使用を推奨しない理由

- 遅延リクエスト/レスポンスメッセージの繰り返しによる  
トラフィックの増加
- スイッチホップごとに遅延が増加 (PTPを認識していないスイッチでは  
ネットワークサイズが制限される)
- PTPオフセットの制御なし
- ジッタの増加
- スレーブデバイスの信頼性が低下

## ネットワークスイッチ選定のポイント - BC / TC の選択



## ネットワークスイッチ選定のポイント

### – BoundaryClockとTransparent Clock

#### ■ Boundary Clock

- ・ BCは、GMからのPTP情報を再構成し、スレーブ/クライアントに対して新しいPTP接続を開始できる
  - GMへPTPのメッセージリクエストが集中することを避ける
- ・ 自分自身とアップストリームクロック間のパケット遅延変動を除去する
- ・ 実質的にネットワークサイズを無制限に増やせる

つまり、大規模ネットワークや各拠点のスパインスイッチに最適！



## ネットワークスイッチ選定のポイント

### – BoundaryClockとTransparent Clock

#### ■ Transparent Clock

- ・ TCは自身を通過することによるパケット遅延変動を考慮し、PTP情報に“自身のパケット遅延分”を負荷して送信する
- ・ BCのように、PTPの再送信/縁切りができるわけではない  
→ マスタークロックの負荷を軽減できるわけではない
- ・ 多くの場合、BC対応のSWより安価である

つまり、中小規模のネットワークに最適！

BCスイッチの下段に置く(エッジスイッチ)用途にも適している

## ネットワークスイッチ選定のポイント

### – GrandMaster/Boundary Clock選定のポイント

■ 1秒間に扱える最大PTPメッセージ数を調べておく

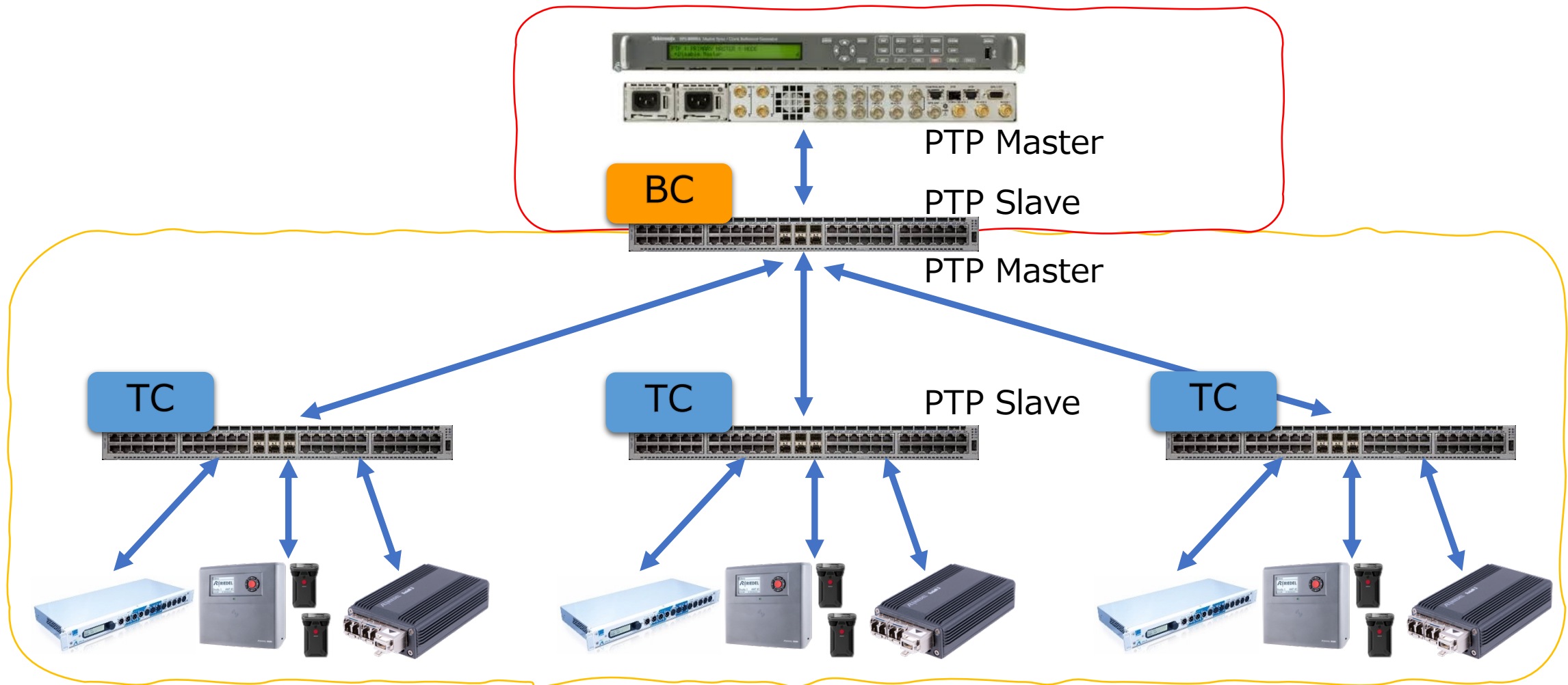
メーカーにもよるが、「メッセージレート」や  
「number of message supported by master」といった表記

例: Tektronix(telestream)社 SPG-8000Aの場合、この値が8192/秒  
SMPTE2059-2では8/秒のレートでmaster – slave間をやり取りするため、  
最大1024nodeまで対応可能！

・・・ここまでの端末数にならなくても、端末数と通信の中身を意識した  
ネットワーク設計を行うことが重要です

小規模システムであれば、専用のPTP GMを用意しなくても良い場合があります

# ネットワークスイッチ選定のポイント - BC / TC の選択(例)



## PTP BC/TC対応スイッチの一例

### ■ BC対応スイッチ

- ・ Arista 7280Rシリーズ、 7100シリーズ
- ・ NVIDIA(Mellanox) SN2410、 SN2100
- ・ Cisco Nexus 9000シリーズ

### ■ TC対応スイッチ

- ・ ALAXALA Networks AX4600Sシリーズ
- ・ Luminex Gigacoreシリーズ
- ・ YAMAHA SWX2320シリーズ、 SWX3220シリーズ

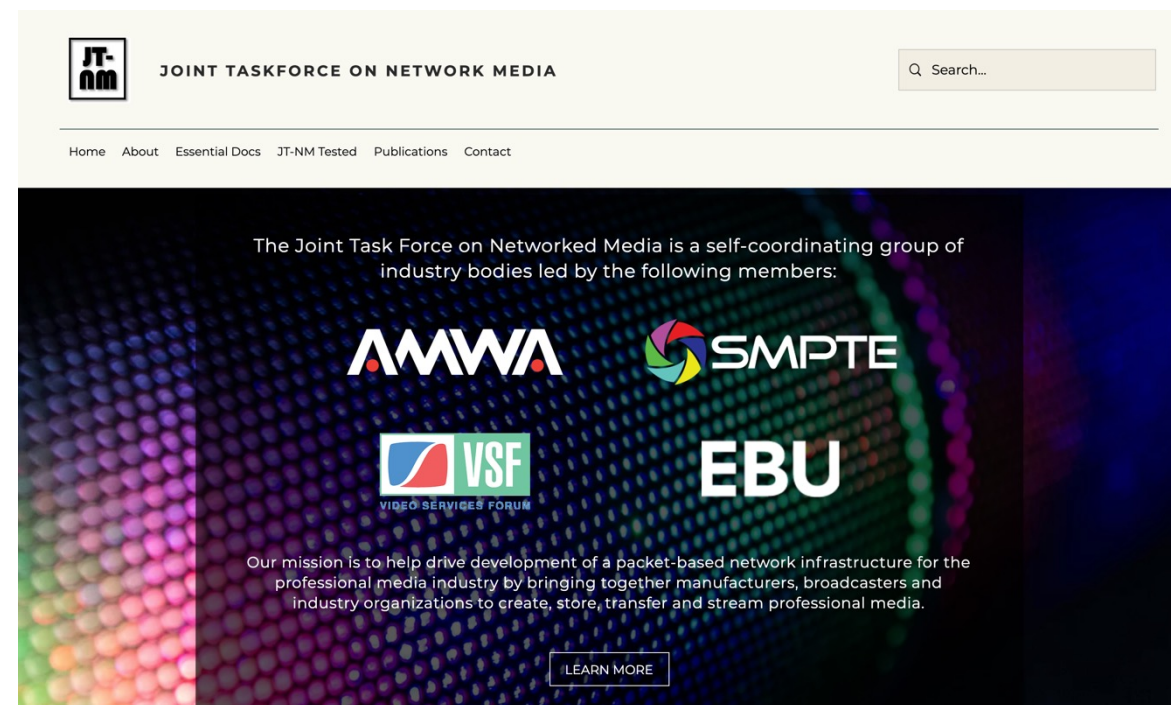
※あくまで一例です。詳細な仕様等は各メーカー様/代理店様へお問い合わせください

参考：[https://www.seiko-sol.co.jp/ip\\_live\\_production/vv](https://www.seiko-sol.co.jp/ip_live_production/vv)

## SMPTE ST 2110に対応する機器の例

JT-NM(Joint Taskforce on Networked Media)グループでは  
相互接続検証情報を公開しています

<https://www.jt-nm.org/jt-nm-tested>



<https://www.jt-nm.org/>



ありがとうございました

